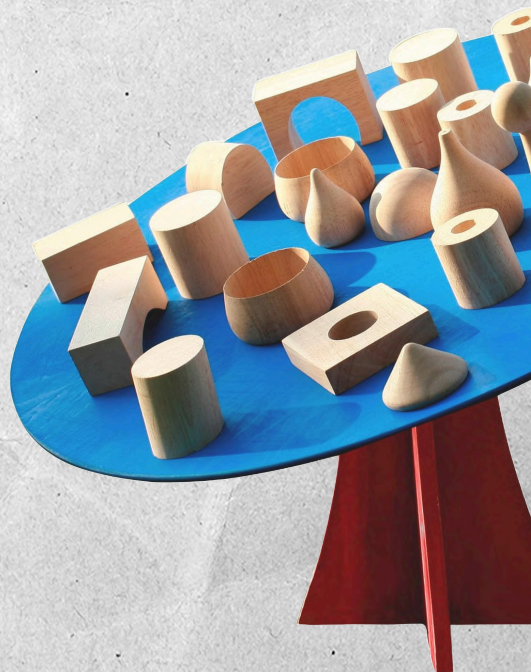




Catalogue jeux géants



du Papier & un Crayon
Ecrire pour des idées. Des idées pour jouer.



Tarifs location de jeux

Nombre d'exemplaires entre parenthèse (s'il en est)

Quarto (2).....	15e
Quoridor.....	15e
Quixo.....	15e
Pylos.....	15e
Quivive.....	15e
Pontu.....	10e
Pont de singe.....	10e
Passe-Trappe 2joueurs (8).....	5e
Passe-Trappe 4joueurs.....	10e
Shuffle Puck (2).....	10e
Flipper Foot.....	5e
Weykick football.....	10e
Billard hollandais 200cm.....	15e
Billard hollandais 110cm.....	10e
Billard japonais.....	10e
Quillou.....	10e
Bamboléo.....	15e
Palets bretons (2).....	15e
Carrom.....	10e
Monza "fab.maison".....	10e

Tarifs location de jeux

Katamino Géant.....	15e
Kapla Géants (240 planchettes).....	10e
Tumblin Dice.....	10e
Kubb.....	*
Mölkky (6).....	*
Mikado Géants.....	*
Smak.....	*

Pour chaque lot de 3 jeux loués, une location offerte parmi les jeux marqués d'une étoile (*).

Location à la journée.

Cauton demandée de 200€ + 50€/jeu loué.

En cas de livraison, un défraiement kilométrique sera facturé de l'ordre de 0,45€/km depuis le village de Desaignes.

Tous les jeux sont livrés avec leurs règles plastifiées.

Tous les jeux feront l'objet d'une vérification à la livraison ainsi qu'à leur retour.

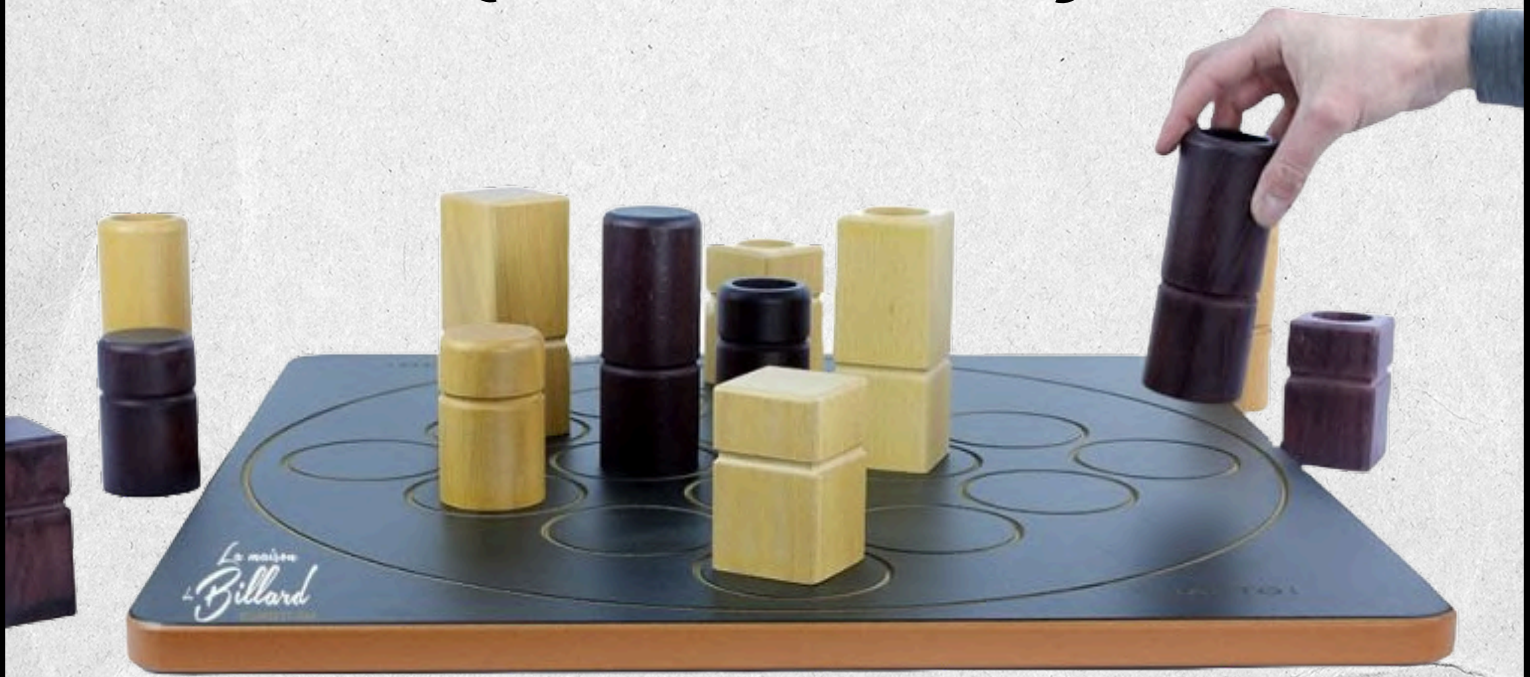


du Papier & un Crayon
Ecrire pour des idées. Des idées pour jouer.

Renseignements
amstramgram07@laposte.net
dupapieretuncrayon@gmail.com



Quarto Géant



STRATÉGIE & TACTIQUE
ALIGNEMENTS, OBSERVATIONS, ORIGINAL



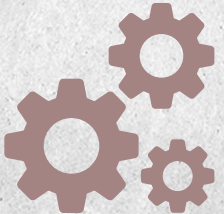
2



5-10 MIN



Quoridor Géant



STRATÉGIE & TACTIQUE
LABYRINTHE, COUPS FOURRÉS



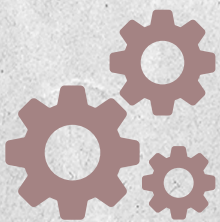
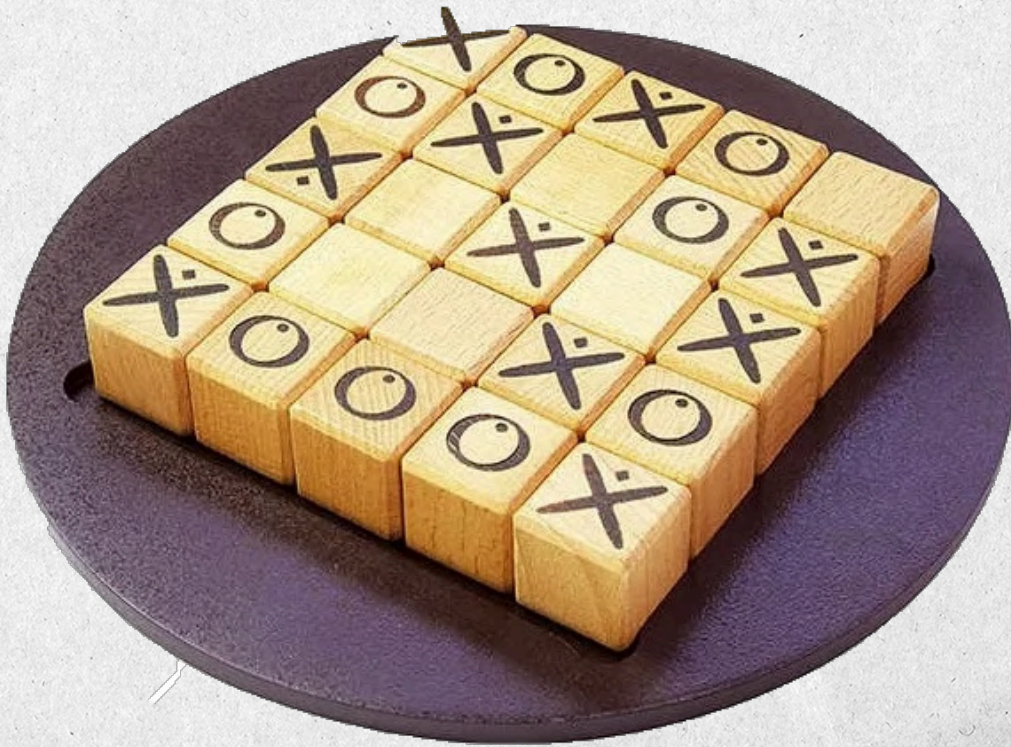
2-4



5-10 MIN



Quixo Géant



STRATÉGIE & TACTIQUE
ALIGNEMENTS, DÉCALAGE, SURPRENANT



2-4

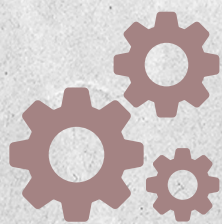
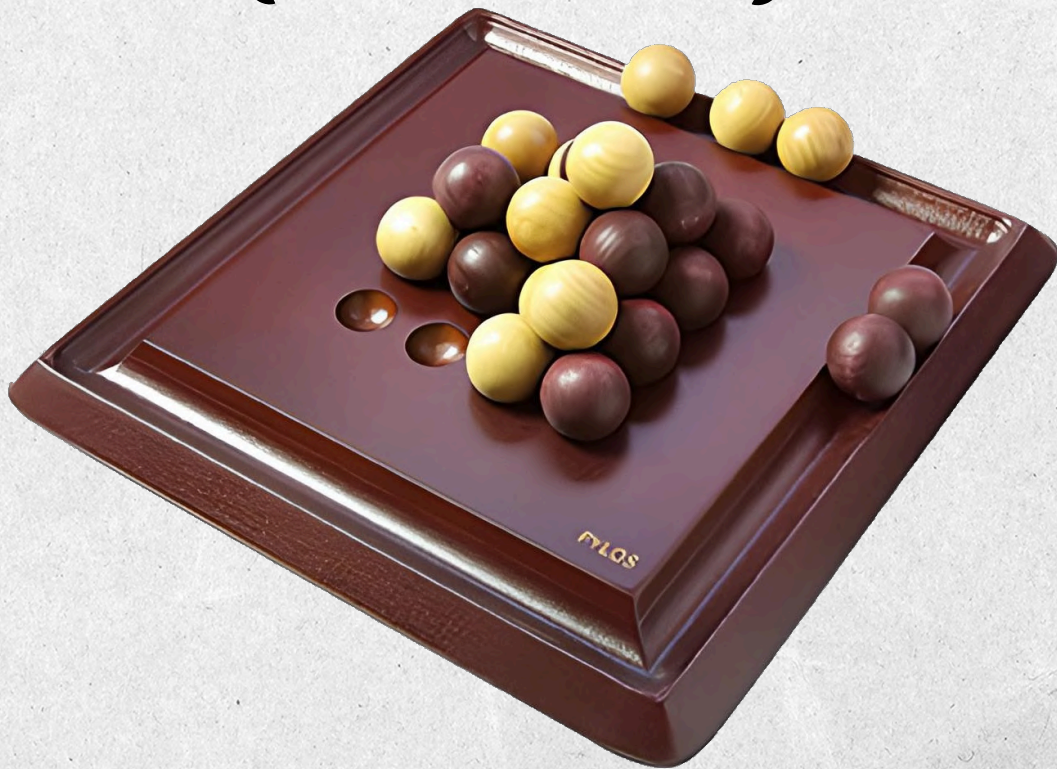


5-10 MIN



AmStramGram
Des jeux pour tout l'univers

Pylos Géant



STRATÉGIE & TACTIQUE
PYRAMIDE, ANTICIPATION, ÉCONOMIE



2



5-10 MIN



AmStramGram
Des jeux pour tout l'univers

Quivive



STRATÉGIE & TACTIQUE
ISOLER, ANTICIPER, DÉPLACER



2-4



10 MIN



AmStramGram
Des jeux pour tout l'univers

Pontu Géant



STRATÉGIE & TACTIQUE
ISOLER, ANTICIPER, DÉPLACER



2-4

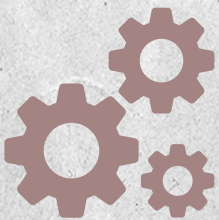


10 MIN



AmStramGram
Des jeux pour tout l'univers

Pont de singe



EQUILIBRE & TACTIQUE
COOPÉRATION, CHOIX, OBSERVATIONS



2 ET +

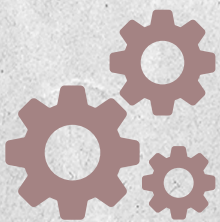


10 MIN



AmStramGram
Des jeux pour tout l'univers

Passe Trappe



RÉFLEXE & RAPIDITÉ
TAC-TAC, REBONDS, REVANCHE



2



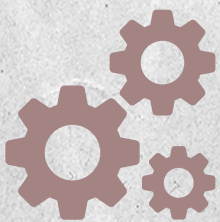
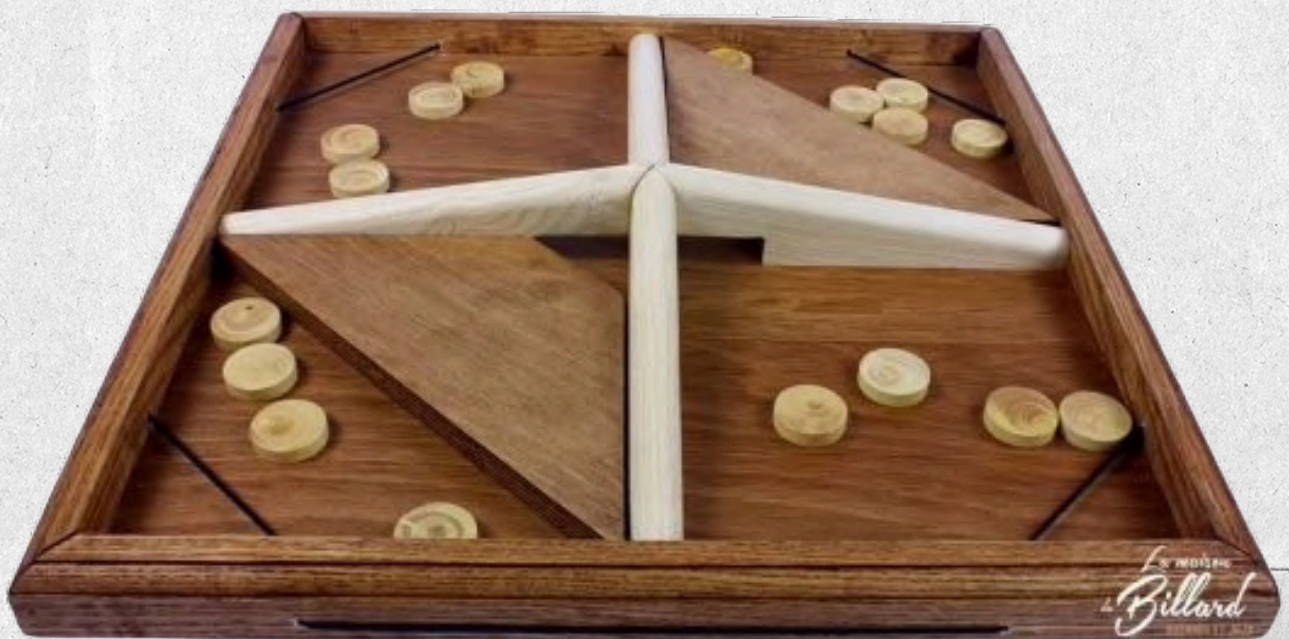
5 MIN



AmStramGram
Des jeux pour tout l'univers



Passe Trappe (4j)



RÉFLEXE & RAPIDITÉ
TAC-TAC, REBONDS, REVANCHE



4



5 MIN



AmStramGram
Des jeux pour tout l'univers

Shuffle Puck



RÉFLEXE & RAPIDITÉ
TAC-TAC, REBONDS, REVANCHE



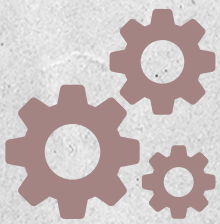
2



5 MIN



Flipper Foot



RÉFLEXE & PRÉCISION
DUEL, REBONDS, FLIPPER



2



5 MIN



AmStramGram
Des jeux pour tout l'univers



Weikick



RÉFLEXE & PRÉCISION
DUEL, REBONDS, FOOTBALL



2

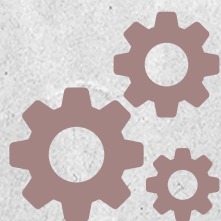


5 MIN



AmStramGram
Des jeux pour tout l'univers

Billard hollandais



ADRESSE & LANCER
PRÉCISION, GLISSE, EMBOUTEILLAGE



1 ET +



5 MIN



AmStramGram
Des jeux pour tout l'univers

Billard japonais



ADRESSE & LANCER
GLISSE, REBONDS, CHANCE



1 ET +

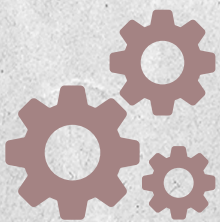
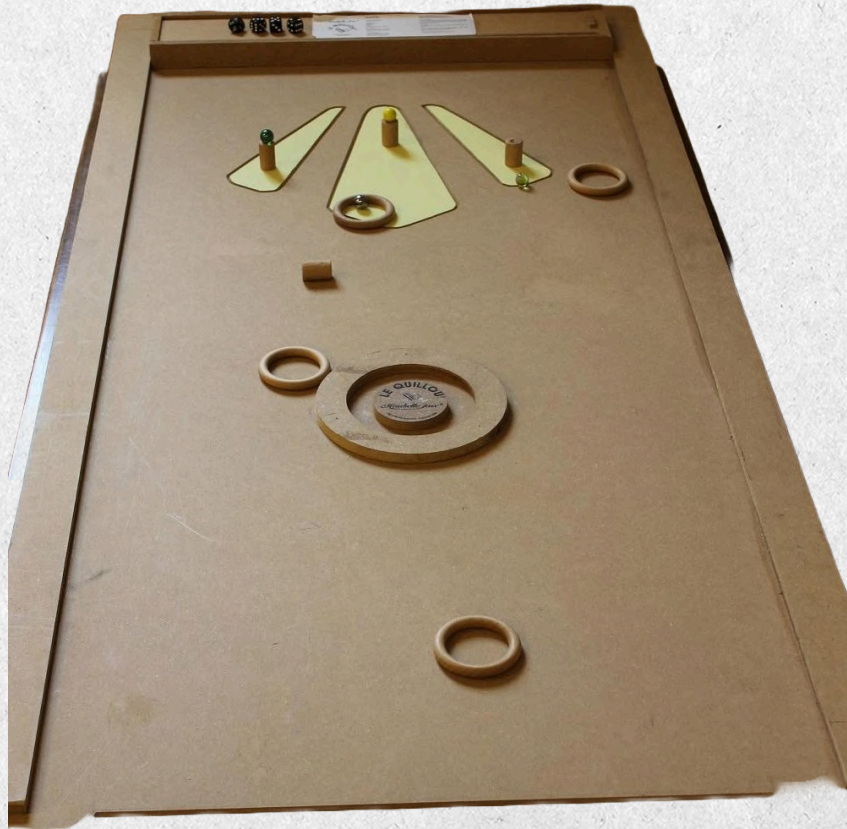


5 MIN





Quillou



ADRESSE & LANCER
PRÉCISION, MAÎTRISE DU GESTE



2 ET +

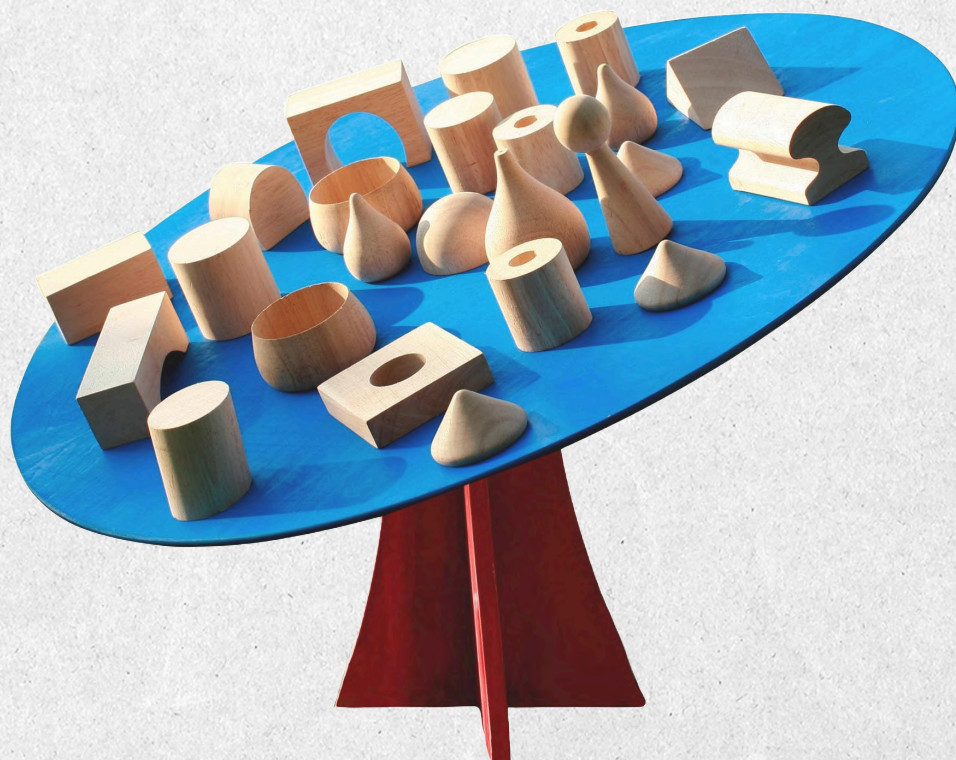


5 MIN



AmStramGram
Des jeux pour tout l'univers

Bamboléo



EQUILIBRE & ADRESSE
DÉLICATESSE, POINT DE BASCULE, OBSERVATIONS



2 ET +



10 MIN



Palets bretons



ADRESSE & PRÉCISION
LANCERS, ÉQUIPES, TRADITIONNEL



2 ÉQUIPES



30 MIN



AmStramGram
Des jeux pour tout l'univers

Carrom ou billard indien



ADRESSE & TACTIQUE
PICHENETTE, OBSERVATIONS, MAÎTRISE



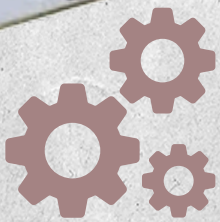
2 OU 4



**30/45
MIN**



Monza



TACTIQUE & COURSE
PETITES VOITURES, COULEURS ET JEU DE DÉS



2 À 5

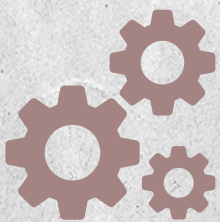


10-15
MIN



AmStramGram
Des jeux pour tout l'univers

Katamino Géant



CASSE-TÊTE & RAPIDITÉ
DUEL, REPRÉSENTATION DANS L'ESPACE



1 OU 2



10 MIN



AmStramGram
Des jeux pour tout l'univers

Planchettes de construction

(240 pl.)



CONSTRUCTION & IMAGINATION
COOPÉRATION, ÉQUILIBRE, DIMENSION

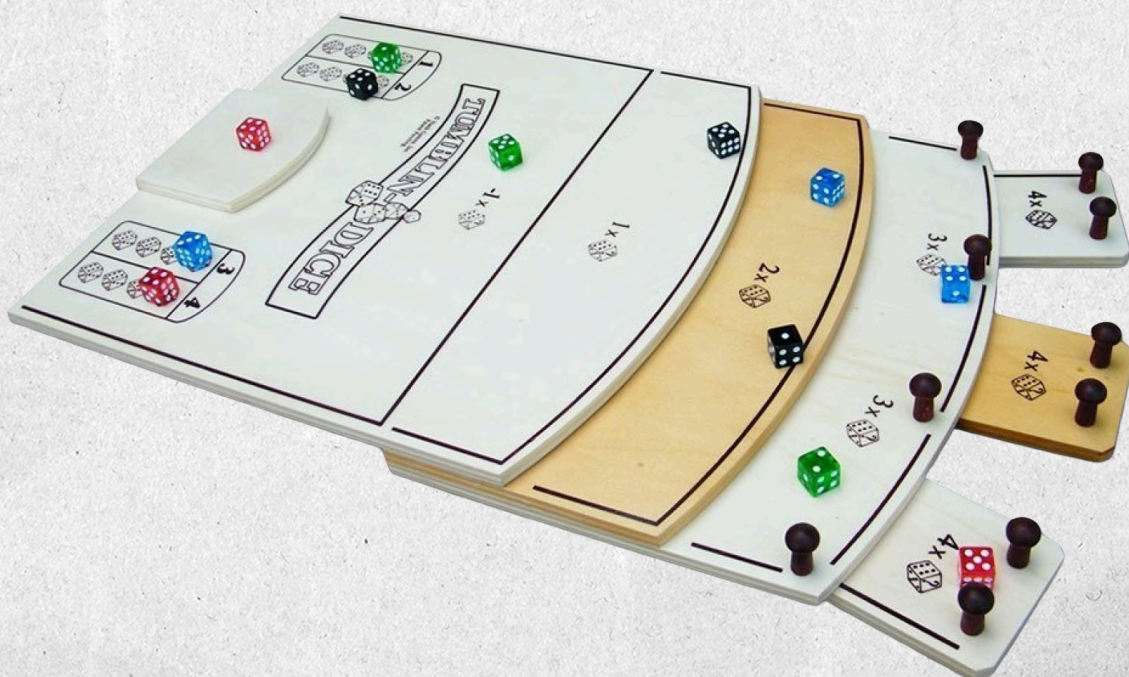


1 ET +



AmStramGram
Des jeux pour tout l'univers

Tumblin Dice



ADRESSE & HASARD
PICHENETTE, REVANCHE, PRÉCISION



2-4



15 MIN



AmStramGram
Des jeux pour tout l'univers



MOLKKY



ADRESSE & TACTIQUE
PRISE DE RISQUES, RETOURNEMENT DE SITUATION



2 ÉQUIPES

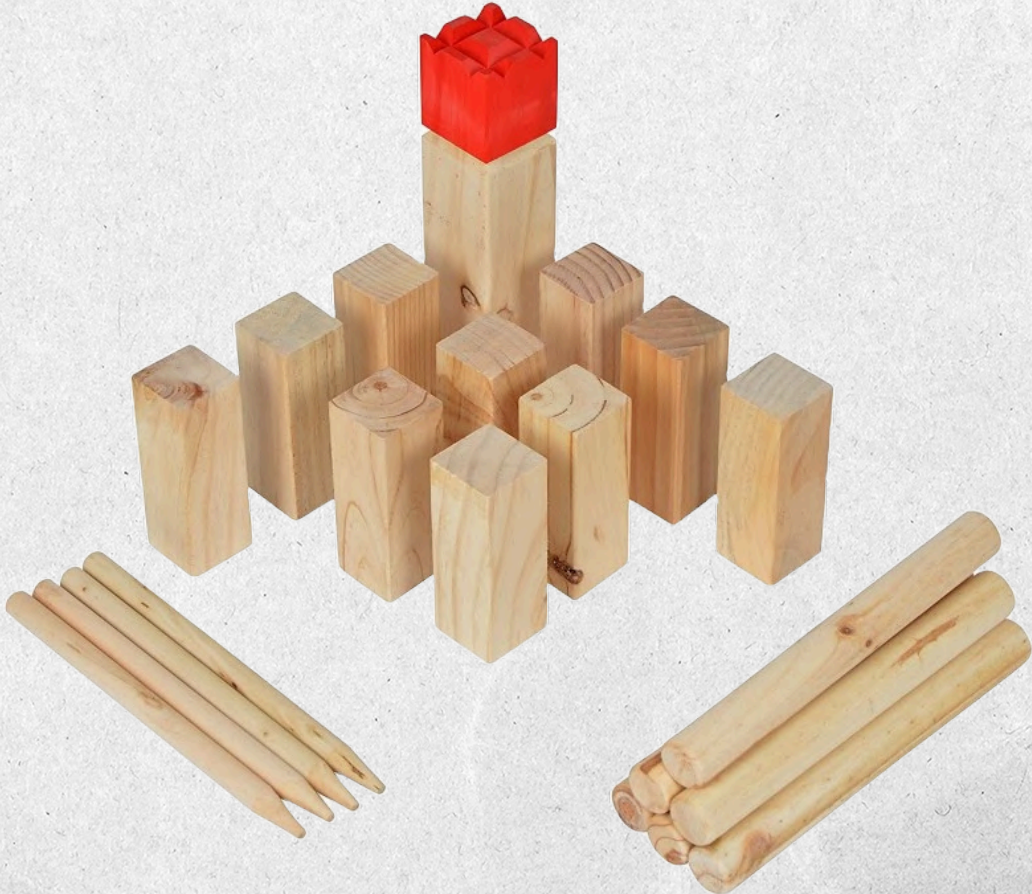


30 MIN





Kubb



ADRESSE & TACTIQUE
PRISE DE RISQUES, RETOURNEMENT DE SITUATION



2 ÉQUIPES



30 MIN



AmStramGram
Des jeux pour tout l'univers

Smak



ADRESSE & TACTIQUE

PRISE DE RISQUES, RETOURNEMENT DE SITUATION



2 ÉQUIPES



30 MIN



AmStramGram
Des jeux pour tout l'univers